

AFTER SIX SKŁAD DANKI



Katalog zabaw towarzyskich

Szanowni Państwo,

Wiemy, że udane wesele to przede wszystkim dobra muzyka, ale także zabawy na poziomie. Zespół After Six - Skład Danki proponuje Państwu zróżnicowane zabawy, z których możecie Państwo wybrać najodpowiedniejsze dla siebie.

Wybierając zabawy na Wasze wesele proszę wziąć pod uwagę kilka istotnych uwag:

1. Sugerujemy nie więcej niż 2 zabawy w trakcie oczepin i ewentualnie maksymalnie 2 zabawy wplecione w sety muzyczne, każdorazowo prosimy o ustalenie z zespołem zakresu i rodzaju zabaw przed imprezą, abyśmy nie byli niczym zaskoczeni.
2. Prosimy o dostosowanie rodzaju zabaw do preferencji gości – Państwo znają swoich gości najlepiej, więc zdajemy się na Państwa sugestie.
3. Jeżeli mają Państwo konkretne oczekiwania i sugestie – na pewno je uwzględnimy, być może znają Państwo ciekawe zabawy, których my nie znamy. Postaramy się je poprowadzić w miarę możliwości, proszę jednak mieć na uwadze, że trzymamy się dwóch zasad w naszej pracy:

- nikogo nie zmuszamy do zabaw i nie wywołujemy na siłę,
- unikamy zabaw biesiadnych, przekraczających granice dobrego smaku, z mocnymi seksualnymi podtekstami itp.

Poniżej znajdziecie Państwo listę zabaw oferowanych przez nasz zespół:

Zabawy organizowane standardowo

POCIĄG:

Zabawa organizowana jest w formie seta muzycznego, z reguły tuż po oczepinach, gdy maksymalna ilość gości jest na parkiecie. Goście ustawiają się jeden za drugim, jedna osoba prowadzi, zespół gra utwór „Jedzie pociąg z daleka”, co jakiś czas przerywając taniec i oznajmiając, do jakiego kraju dojechał pociąg, po czym goście tańczą taniec charakterystyczny dla danego kraju (np. Grecja – Zorba, Francja – Kan Kan itp.).

Czas trwania: ok. 20-30 minut (zależnie od kondycji gości).

TEST ZGODNOŚCI MŁODEJ PARY:

Zabawa organizowana w trakcie oczepin. Nowożeńcy siadają na krzesłach odwróceniu do siebie plecami, dostają do rąk rekwizyty utożsamiające kobietę i mężczyznę, następnie odpowiadają na pytania (np. Kto pierwszy powiedział „Kocham Cię”?, Kto lepiej gotuje? itp.) podnosząc do góry odpowiedni rekwizyt. Za każdą zgodną odpowiedź Młoda Para otrzymuje punkt.

Czas trwania: ok. 5-10 minut.

RZUT WELONEM/BUKIETEM ORAZ MUCHĄ:

Klasyczny element oczepin, podczas którego wybieramy „nową” Młodą Parę, a następnie dedykujemy jej wspólny taniec.

Czas trwania: ok. 10-15 minut.

Zabawy organizowane opcjonalnie (do wyboru):

BELGIJKA:

Taniec integracyjny, polegający na odtańczeniu układu choreograficznego, podczas którego uczestnicy „wymieniają się” partnerami, mając okazję zatańczenia z dużą ilością osób. Celem jest powrót do ustawienia pierwotnego (każdy pan musi zatańczyć z każdą panią, aż do powrotu swojej partnerki). Zabawa wpleciona w set muzyczny (drugi lub trzeci z kolei, niedługo po rozpoczęciu części tanecznej wesela), goście dobierają się parami, następnie ustawiają się w kole, gdzie uczą się kroków tanecznych.

Czas trwania w zależności od ilości osób: 10-20 minut, przykładowy film pokazujący taniec: <https://www.youtube.com/watch?v=VSE0FSneuVY>

TANIEC Z FIGURAMI:

Zabawa organizowana w trakcie oczepin, w parach. Kiedy muzyka gra uczestnicy tańczą, a gdy muzyka ustaje para musi utworzyć figurę i wytrzymać w niej kilka sekund: na parkiecie zostają tylko wybrane części ciała, np. 2 nogi - uczestnicy muszą stanąć na 1 nodze lub pan musi wziąć panią na ręce. Albo pani pana ☺. Kreatywność mile widziana, para młoda jako jury decyduje, która para odpada w danej rundzie.

Czas trwania: ok. 15 minut

KONKURS TAŃCA Z MUZYKĄ FILMOWĄ:

Zabawa organizowana w trakcie oczepin, w parach. Uczestnicy słyszą fragmenty charakterystycznych motywów muzycznych ze znanych filmów. Ich zadaniem jest jak najlepsze oddanie klimatu filmu i piosenki – taneczna interpretacja. Para młoda wybiera po każdej piosence parę, która najgorzej wykonała zadanie i ta para schodzi z parkietu.

Czas trwania: ok. 15 minut

GORĄCE KRZESŁA:

Zabawa organizowana w trakcie oczepin lub w ich okolicach, ustawiamy w okręgu kilka krzeseł (o jedno mniej niż liczba uczestników), następnie uczestnicy tańczą wokół krzeseł, podczas gdy zespół gra utwór. Gdy muzyka ustanie, należy jak najszybciej usiąść na krześle, jednak dopiero po przyniesieniu fantu wskazanego przez osobę prowadzącą (np. pasek od spodni, but, coś niebieskiego itp.). Odpada osoba, która zrobi to jako ostatnia, aż do wyłonienia zwycięzcy.

Czas trwania: ok. 15 minut.

DWA KOŁA:

Zabawa integracyjna, preferowana na początku wesela. Goście tworzą 2 koła - męskie i żeńskie, koła obracają się kiedy gra muzyka, każde w inną stronę. Gdy muzyka ustaje koła zatrzymują się, panowie i panie odwracają się twarzami do siebie i muszą wykonać z nowo poznaną osobą stojącą naprzeciwko zadanie, np. przedstawić się i zatańczyć. Zabawa pozwala na poznanie się jak największej ilości gości.

Czas trwania: ok. 15 minut

KONKURS TAŃCA W MARYNARKACH:

Zabawa organizowana w dowolnym momencie. Zapraszamy kilka par, panowie muszą mieć na sobie marynarki. Pary tańczą do muzyki, gdy zespół przerywa grę, panowie zdejmują

marynarki i zakładają je paniom. Odpada para, która zrobi to najwolniej. Następna runda to zdjęcie marynarek przez panie i założenie ich panom, aż do wyłonienia ostatniej zwycięskiej pary. Im mniej par, tym zasady trudniejsze (odwrócić marynarkę na lewą stronę, zapiąć guziki marynarki itp.).

Czas trwania: ok. 10 minut.

KONKURS TAŃCA DLA PANÓW:

Zabawa organizowana w okolicach oczepin, polecana dla panów z dużym poczuciem humoru. Zapraszamy kilka par, wyłącznie męskich, po czym informujemy, że jeden z panów pełni rolę kobiecą. Następnie pary rywalizują w konkursie tańca. Muszą jak najdokładniej przedstawić poszczególne gatunki taneczne (cha-cha, charleston, paso doble itp.), pamiętając o swoich rolach (panowie prowadzą, podnoszą „partnerki” itp.). Młoda Para występuje w roli sędziów, po kolei odrzucając pary, aż do wyłonienia zwycięzców.

Czas trwania: ok. 15 minut.

JAKA TO MELODIA:

Zabawa organizowana w okolicach oczepin, gdy goście są już odpowiednio rozluźnieni i odważniejsi. W zabawie wybieramy dwie drużyny, drużynę Pani Młodej i drużynę Pana Młodego. Panna Młoda i Pan Młody siadają na krzesłach w otoczeniu swoich drużyn. Orkiestra zaczyna grać fragment znanego utworu - drużyny mają za zadanie zgadnąć tytuł utworu. Osoba, która zna odpowiedź podnosi rękę i udziela odpowiedzi. Drużyna, która rozpozna więcej utworów muzycznych wygrywa. Aby było weselej, zabawa składa się z kilku etapów/stopni trudności. Zwycięska drużyna otrzymuje nagrodę od Pary Młodej.

Czas trwania: ok. 15-20 minut.

KARETA:

Zabawa organizowana w okolicach oczepin. W zabawie bierze udział Para Młoda. Ustawiamy 9 krzesel, do gry poza Młodą Parą zapraszamy 7 osób, które pełnią określone role: 4 koła, woźnica, 2 konie. Młoda Para to król i królowa, którzy jadą kareta. Każdy musi zostać poinformowany, jaką rolę pełni. Zabawa polega na szybkim reagowaniu na słowa opisujące poszczególne części lub osoby z karety (należy wstać i obieć szybko krzesło, na którym się siedzi). Za brak lub opóźnioną reakcję na wypowiedziane słowo dostaje się karę: winowajca musi wypić kieliszek wódki (kara może być inna, np. zjeść plasterek cytryny).

Czas trwania: ok. 15 minut.

ZABAWA W MIESIĄCE/ Kto się w styczniu urodził (przy stołach):

Zabawa organizowana w dowolnym momencie imprezy (sugerowany czas to początek wesela).

Zespół gra piosenkę „Kto się w styczniu urodził ma wstać..”, goście urodzeni w styczniu wstają i piją trunek, a potem analogicznie dla każdego miesiąca w roku. W wersji alternatywnej goście wychodzą na środek sali, osoby z poszczególnych miesięcy mają okazję się przy tym poznać, a wódkę do kieliszków nalewają np. świadkowie.

Czas trwania: ok. 15 minut.

Pozdrawiamy serdecznie!