



# Katalog zabaw towarzyskich

Szanowni Państwo,

wiemy, że udane wesele to przede wszystkim dobra muzyka, ale także zabawy na poziomie. Zespół After Six - Skład Kamili proponuje Państwu zróżnicowane zabawy, z których możecie Państwo wybrać najodpowiedniejsze dla siebie.

Wybierając zabawy na Wasze wesele proszę wziąć pod uwagę kilka istotnych uwag:

1. Sugerujemy nie więcej niż 2 zabawy w trakcie oczepin i ewentualnie maksymalnie 2 zabawy wplecione w sety muzyczne, każdorazowo prosimy o ustalenie z zespołem zakresu i rodzaju zabaw przed imprezą, abyśmy nie byli niczym zaskoczeni.
2. Prosimy o dostosowanie rodzaju zabaw do preferencji gości – Państwo znają swoich gości najlepiej, więc zdajemy się na Państwa sugestie.
3. Jeżeli mają Państwo konkretne oczekiwania i sugestie – na pewno je uwzględnimy, być może znają Państwo ciekawe zabawy, których my nie znamy. Postaramy się je poprowadzić w miarę możliwości, proszę jednak mieć na uwadze, że trzymamy się dwóch zasad w naszej pracy:
  - nikogo nie zmuszamy do zabaw i nie wywołujemy na siłę,
  - unikamy zabaw biesiadnych, przekraczających granice dobrego smaku, z mocnymi seksualnymi podtekstami itp.

Poniżej znajdziecie Państwo listę zabaw oferowanych przez nasz zespół:

## Zabawy organizowane standardowo

### 1. POCIĄG:

Zabawa organizowana jest w formie seta muzycznego, z reguły tuż po oczepinach, gdy maksymalna ilość gości jest na parkiecie. Goście ustawiają się jeden za drugim, jedna osoba prowadzi, zespół gra utwór „Jedzie pociąg z daleka”, co jakiś czas przerywając taniec i oznajmiając, do jakiego kraju dojechał pociąg, po czym goście tańczą taniec charakterystyczny dla danego kraju (np. Grecja – Zorba, Francja – Kan Kan itp.).

*Czas trwania: ok. 20-30 minut (zależnie od kondycji gości 😊).*

### 2. TEST ZGODNOŚCI MŁODEJ PARY:

Zabawa organizowana w trakcie oczepin. Nowożeńcy siadają na krzesłach odwróceniem do siebie plecami, dostają do rąk rekwizyty utożsamiające kobietę i mężczyznę, następnie odpowiadają na pytania (np. Kto pierwszy powiedział „Kocham Cię”?, Kto lepiej gotuje? itp.) podnosząc do góry odpowiedni rekwizyt. Za każdą zgodną odpowiedź Młoda Para otrzymuje punkt.

*Czas trwania: ok. 5-10 minut.*

### 3. RZUT WELONEM/BUKIETEM, ORAZ MUCHĄ:

Klasyczny element oczepin, podczas którego wybieramy „nową” Młodą Parę, a następnie dedykujemy jej wspólny taniec.

*Czas trwania: ok. 10-15 minut.*

## Zabawy organizowane opcjonalnie (do wyboru):

### 1. BELGIJKA:

Taniec integracyjny, polegający na odtańczeniu układu choreograficznego, podczas którego uczestnicy „wymieniają się” partnerami, mając okazję zatańczenia z dużą ilością osób. Celem jest powrót do ustawienia pierwotnego (każdy pan musi zatańczyć z każdą panią, aż do powrotu swojej partnerki). Zabawa wpleciona w set muzyczny (drugi lub trzeci z kolei, niedługo po rozpoczęciu części tanecznej wesela), goście dobierają się parami, następnie ustawiają się w kole, gdzie uczą się kroków tanecznych.

*Czas trwania w zależności od ilości osób: 10-20 minut, przykładowy film pokazujący taniec:*  
<https://www.youtube.com/watch?v=VSE0FSneuVY>

### 2. GORAŻCE KRZESŁA:

Zabawa organizowana w trakcie oczepin lub w ich okolicach, ustawiamy w okręgu kilka krzesel (o jedno mniej niż liczba uczestników), następnie uczestnicy tańczą wokół krzesel, podczas gdy zespół gra utwór. Gdy muzyka ustanie, należy jak najszybciej usiąść na krzesło, jednak dopiero po przyniesieniu fantu wskazanego przez osobę prowadzącą (np. pasek od spodni, but, coś niebieskiego itp.). Odpada osoba, która zrobi to jako ostatnia, aż do wyłonienia zwycięzcy.

*Czas trwania: ok. 15 minut.*

### 3. ZBIERANIE NA WÓZEK:

Zabawa organizowana w trakcie oczepin. W zabawie obowiązkowo bierze udział Młoda Para. Każdy, kto chce zatańczyć z Panną lub Panem Młodym musi wnieść opłatę, pieniądze zbierają świadkowie. Grę można urozmaicić oznajmiając, że grę wygrywa ten, który ostatni zatańczy z Parą Młodą. Na koniec sprawdzamy, kto zebrał więcej pieniędzy.

*Czas trwania: W zależności od ilości chętnych – 5-15 minut.*

### 4. PACZKA DLA MŁODYCH:

Zabawa organizowana w trakcie oczepin, polegająca na przekazywaniu paczki z zawartością (jaką – to już tajemnica ☺) między gośćmi, którzy sami wybierają, komu ją przekażą, wg kryteriów wskazanych przez osobę prowadzącą (np. osobie, która ma najładniejszą fryzurę, osobie, która najlepiej tańczy itd.), finalnie paczka trafia do Młodej Pary.

*Czas trwania: ok. 5 minut*

### 5. ŚWISTAKI:

Zabawa organizowana w dowolnym momencie wesela (sugerowana pora to okolice oczepin, gdy goście są już w dobrym nastroju ☺), Młoda Para wybiera dwie drużyny (drużyna Panny Młodej i Pana Młodego), w każdej po 6 osób. Ustawiamy zawodników naprzeciw siebie w dwóch rzędach. Każdy członek drużyny wykonuje po kolei zadania z listy. Kolejna osoba rozpoczyna zadanie, gdy poprzednia klepnie ją po plecach po wykonaniu swojego. Oto zadania:

- pierwsza osoba z drużyny musi obrać banana z zawiązanymi oczami,
- druga osoba musi zjeść banana, przekazanego przez pierwszą osobę,
- trzecia osoba musi wypić dużą szklankę wody przez słomkę,
- czwarta osoba musi zjeść 10 winogron przy pomocy pałeczek,
- piąta osoba musi nadmuchać balon tak, aby pękł,
- ostatnia osoba ma najtrudniejsze i najbardziej zabawne zadanie – musi zjeść dwie duże łyżki bułki tartej, a następnie zagwizdać „Sto lat” Młodej Parze (prawie niewykonalne, bułka tarta wysusza ślinę). Wygrywa zespół, który jako pierwszy wykona zadania.

*Czas trwania: ok. 15 minut.*

6. KONKURS TAŃCA W MARYNARKACH:

Zabawa organizowana w dowolnym momencie. Zapraszamy kilka par, panowie muszą mieć na sobie marynarki. Pary tańczą do muzyki, gdy zespół przerywa grę, panowie zdejmują marynarki i zakładają je paniom. Odpada para, która zrobi to najwolniej. Następna runda to zdjęcie marynarek przez panie i założenie ich panom, aż do wyłonienia ostatniej zwycięskiej pary. Im mniej par, tym zasady trudniejsze (odwrócić marynarkę na lewą stronę, zapiąć guziki marynarki itp.).

*Czas trwania: ok. 10 minut.*

7. KONKURS TAŃCA DLA PANÓW:

Zabawa organizowana w okolicach oczepin, polecana dla panów z dużym poczuciem humoru. Zapraszamy kilka par, wyłącznie męskich, po czym informujemy, że jeden z panów pełni rolę kobiecą. Następnie pary rywalizują w konkursie tańca. Muszą jak najdokładniej przedstawić poszczególne gatunki taneczne (cha-cha, charleston, paso doble itp.), pamiętając o swoich rolach (panowie prowadzą, podnoszą „partnerki” itp.). Młoda Para występuje w roli sędziów, po kolei odrzucając pary, aż do wyłonienia zwycięzców.

*Czas trwania: ok. 15 minut.*

8. KARETA:

Zabawa organizowana w okolicach oczepin. W zabawie bierze udział Para Młoda. Ustawiamy 9 krzesel, do gry poza Młodą Parą zapraszamy 7 osób, które pełnią określone role: 4 koła, woźnica, 2 konie. Młoda Para to król i królowa, którzy jadą kareta. Każdy musi zostać poinformowany, jaką rolę pełni. Zabawa polega na szybkim reagowaniu na słowa opisujące poszczególne części lub osoby z karety (należy wstać i obiec szybko krzesło, na którym się siedzi). Za brak lub opóźnioną reakcję na wypowiedziane słowo dostaje się karę: winowajca musi wypić kieliszek wódki (kara może być inna, np. zjeść plasterek cytryny).

*Czas trwania: ok. 15 minut.*

9. ZABAWA W MIESIĄCE (PRZY STOŁACH):

Zabawa organizowana w dowolnym momencie imprezy (sugerowany czas to początek wesela). Zespół gra piosenkę „Kto w styczniu urodzony jest ma wstać, kieliszek swój do ręki wziąć i wypić aż do dna” – a potem analogicznie dla każdego miesiąca w roku. W wersji alternatywnej goście wychodzą na środek sali, osoby z poszczególnych miesięcy mają okazję się przy tym poznać, a wódkę do kieliszków nalewają np. świadkowie.

*Czas trwania: ok. 15 minut.*

Pozdrawiamy serdecznie!

After Six – Skład Kamili

